

# 1 TEST APPLICAZIONI DIGITALI INCLUSIVE

1. Cosa si intende per "applicazione digitale inclusiva"?

- a) Un'app progettata per un uso esclusivo da parte di persone con disabilità.
- b) Un'app che segue le linee guida per l'accessibilità e che può essere utilizzata da persone con diverse abilità.
- c) Un'app disponibile gratuitamente per tutti gli utenti.

2. Quali sono le caratteristiche principali di un'applicazione digitale inclusiva?

- a) Garantire accessibilità, usabilità, adattabilità, multilinguismo e contenuti comprensibili.
- b) Offrire funzionalità avanzate e innovative.
- c) Avere un'interfaccia grafica accattivante e moderna.

3. In che modo le applicazioni digitali inclusive possono migliorare la qualità della vita delle persone con disabilità?

- a) Consentendo loro di accedere a informazioni e servizi in modo autonomo.
- b) Facilitando la comunicazione e l'interazione sociale.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

4. Quali sono alcuni esempi di applicazioni digitali inclusive?

- a) Comunicatori aumentativi e alternativi (CAA) come Cboard e Proloquo2Go.
- b) Servizi di streaming video come Netflix e YouTube.
- c) Social media come Facebook e Twitter.

5. Quale tra le seguenti affermazioni è FALSA riguardo alle applicazioni digitali inclusive?

- a) Sono progettate per essere utilizzate da persone con qualsiasi tipo di disabilità.
- b) Non è necessario che siano disponibili in diverse lingue.
- c) Devono essere conformi a rigorose normative per garantire l'accessibilità.

6. In che modo la promozione di applicazioni digitali inclusive può contribuire a una società più equa?

- a) Può aumentare le disuguaglianze sociali ed economiche.
- b) Può favorire l'inclusione scolastica e lavorativa delle persone con disabilità.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

7. Quale ruolo possono svolgere le linee guida e le normative nel promuovere lo sviluppo di applicazioni digitali inclusive?

- a) Possono fornire indicazioni chiare e precise ai progettisti di software.
- b) Possono contribuire a sensibilizzare il pubblico sull'importanza dell'accessibilità digitale.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

8. Perché la formazione e la sensibilizzazione sono importanti per l'adozione diffusa di applicazioni digitali inclusive?

- a) Per diminuire la consapevolezza dei benefici di queste applicazioni.
- b) Per insegnare ai professionisti come progettare e sviluppare software accessibile.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

9. In che modo la collaborazione tra enti pubblici, aziende private e organizzazioni del terzo settore può favorire lo sviluppo di applicazioni digitali inclusive?

- a) Può mettere a disposizione risorse e competenze complementari.
- b) Può scoraggiare la condivisione di buone pratiche e conoscenze.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

10. Cosa possiamo fare come singoli cittadini per promuovere l'utilizzo di applicazioni digitali inclusive?

- a) Richiedere la disponibilità di opzioni accessibili nei siti web e nelle app che utilizziamo.
- b) Informare le persone con disabilità sulle potenzialità delle applicazioni digitali inclusive.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

11. Quale delle seguenti affermazioni è vera riguardo alle applicazioni digitali inclusive?

- a) Sono progettate esclusivamente per persone con disabilità visive.
- b) Devono seguire le linee guida sull'accessibilità per essere fruibili da tutti.
- c) Sono disponibili solo per dispositivi mobili.

12. In che modo le applicazioni digitali inclusive possono aiutare gli studenti con difficoltà di apprendimento?

- a) Sottraendo strumenti di lettura assistita e testi in formato digitale.
- b) Offrendo attività didattiche personalizzate e feedback immediato.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

13. Come possono le aziende utilizzare le applicazioni digitali inclusive per migliorare l'esperienza dei clienti con disabilità?

- a) Creando siti web e app con navigazione accessibile e opzioni di screen reader.
- b) Fornendo servizi di assistenza clienti tramite chat o videochiamate con interpreti di lingua dei segni.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

14. Quali sono alcuni esempi di tecnologie assistive che possono essere utilizzate con le applicazioni digitali inclusive?

- a) Tastiere e mouse adattivi per persone con mobilità ridotta.
- b) Software di riconoscimento vocale per persone con difficoltà di comunicazione verbale.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

15. Quali sono i principali vantaggi per un'organizzazione nell'adottare applicazioni digitali inclusive?

- a) Peggiorare l'accessibilità per i dipendenti con disabilità.
- b) Ampliare il pubblico di clienti e utenti potenziali.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

16. Come possiamo garantire che le informazioni digitali siano accessibili a persone con diverse disabilità cognitive?

- a) Utilizzare un linguaggio semplice e chiaro, evitando gergo tecnico e frasi complesse.
- b) Fornire contenuti in formati multimediali diversi, come testo, immagini e video.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

17. In che modo le applicazioni digitali inclusive possono promuovere l'inclusione sociale e lavorativa delle persone con disabilità?

- a) Consentendo loro di partecipare attivamente alla vita sociale e lavorativa.
- b) Impedire la comunicazione e la collaborazione con colleghi e collaboratori.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

18. Quali sono alcune delle sfide nell'implementazione di applicazioni digitali inclusive?

- a) Mancanza di consapevolezza e conoscenza da parte di sviluppatori e designer.
- b) Costi elevati per lo sviluppo e la manutenzione di tecnologie assistive.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

19. Come possiamo superare le sfide legate all'adozione di applicazioni digitali inclusive?

- a) Promuovere la formazione e la sensibilizzazione sull'accessibilità digitale.
- b) Investire in ricerca e sviluppo per creare tecnologie assistive più convenienti.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

20. Quale ruolo può svolgere il singolo cittadino nel promuovere l'utilizzo di applicazioni digitali inclusive?

- a) Richiedere opzioni accessibili nei siti web e nelle app che utilizza.
- b) Celare barriere digitali alle autorità competenti e alle aziende.
- c) Tutte le risposte precedenti sono corrette.

NOME \_\_\_\_\_

DATA \_\_\_\_\_

1 TEST APPLICAZIONI DIGITALI INCLUSIVE

INDICARE NELLA APPOSITA TABELLA CON UNA X LA RISPOSTA  
CORRETTA

| N . DOMANDA | A | B | C |
|-------------|---|---|---|
| 1           |   |   |   |
| 2           |   |   |   |
| 3           |   |   |   |
| 4           |   |   |   |
| 5           |   |   |   |
| 6           |   |   |   |
| 7           |   |   |   |
| 8           |   |   |   |
| 9           |   |   |   |
| 10          |   |   |   |
| 11          |   |   |   |
| 12          |   |   |   |
| 13          |   |   |   |
| 14          |   |   |   |
| 15          |   |   |   |
| 16          |   |   |   |
| 17          |   |   |   |
| 18          |   |   |   |
| 19          |   |   |   |
| 20          |   |   |   |

---

COMPILAZIONE A CURA DELLA COMMISSIONE, PERCENTUALE DI SUPERAMENTO 75%

RISPOSTE ESATTE: \_\_\_\_\_

RISPOSTE ERRATE: \_\_\_\_\_

PERCENTUALE DI COMPLETAMENTO: \_\_\_\_\_